

A+ Teams

ПРОГРАММА ДЛЯ ТОП-КОМАНД

Вместе увидеть новые смыслы, изменить образ мышления и масштабы бизнеса, создать новую структуру и реализовать стратегические амбиции

Программа развития команд A+ Teams

Программа, направленная на создание стратегии трансформации бизнеса вместе с командой, углубления внутренних связей и сонастройки личных целей топ-менеджеров с бизнес-целями компании

7

лет

40

компаний

55

проектов развития

32

городов

180

выпускников

32

команды



Манифест программы «A+ Teams»

Мышление
существует только в
коммуникации

Коммуникация
возможна только с
тем, кто занимает
позицию

Если не с кем
мыслить – нет
развития

Основные типы запросов, которые решает программа A+ Teams

1

Межиндустриальная трансформация

2

Формирование нового партнерства под новый бизнес или проект развития, выход на новые рынки

3

Изменение корпоративной структуры бизнеса и создание преемственности

4

Создание команды, способной в дальнейшем формировать новые команды под развитие нескольких бизнесов

5

Изменение корпоративной культуры компании

6

Переход от эффективного бизнеса к дорогой компании

Ситуация конфликта

Происходит разрыв в понимании приоритетных задач и их реализации у собственника и команды



Команда занимается операционным управлением бизнесом



Собственник сфокусирован на видение будущего

Одной команде необходимо **одновременно поддерживать текущее функционирование и стратегическое развитие**



Нет достаточной компетенции для реализации проекта развития



Нет площадки для открытого обсуждения стратегий



У собственника и держателя проекта нет согласованного видения будущего



У менеджеров нет управленческой позиции и средств проведения изменений

Характеристики топ-команд А+

Наличие общих целей

- ✓ Согласованность Видения
- ✓ Понимание своей роли в достижении целей

Общие ценности

- ✓ Общий культурный кодекс
- ✓ Общее понимание решения сложных проблем

Экспертиза

- ✓ Идеальная комбинация знаний в командах, необходимых для роста бизнеса

Сопоставимый уровень амбиций

- ✓ Есть энергия для достижения амбициозных целей

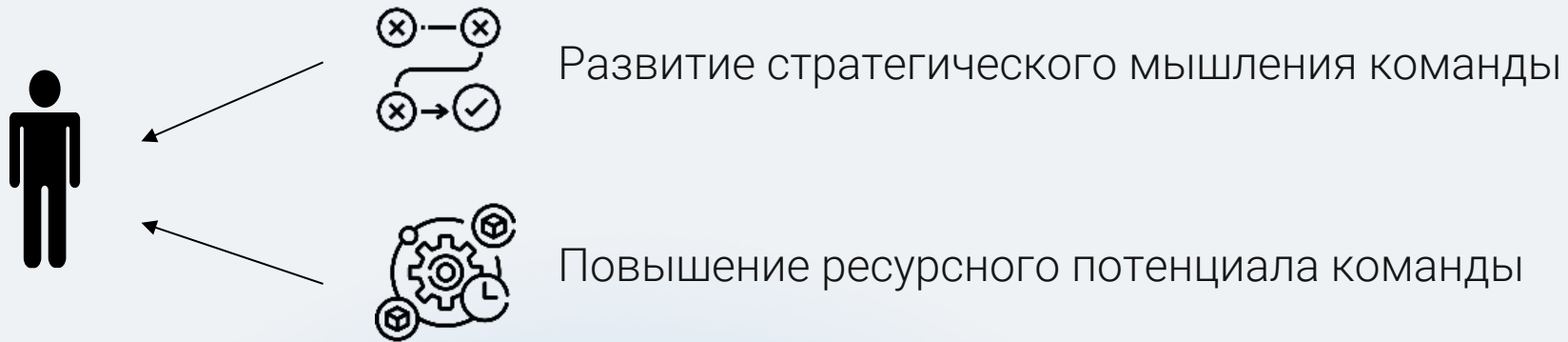
Разнообразный опыт

- ✓ Разнообразие ведет к прогрессу, «порождает гармонию»

Персональная ответственность

- ✓ Готовность взять ответственность за бизнес
- ✓ Способность искать ресурсы самостоятельно

Направления работы программы



Мы работаем со стратегическим мышлением и ресурсным потенциалом, как ключевыми опорами для руководителя, чтобы он мог сделать **стратегическую ставку и выйти на новый путь развития**

Три трека программы A+ Teams

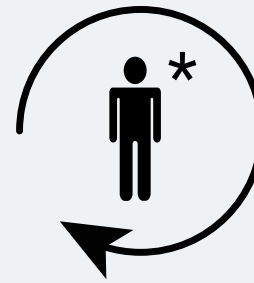
ТРЕК 2: КОМАНДА

Позиционная кооперация. Работа с командой над углублением связей, осознанием команды как единой сущности



ТРЕК 3: ПОЗИЦИЯ

Индивидуальная траектория для осознанного движения к личным целям



Я – соавтор трансформации бизнеса

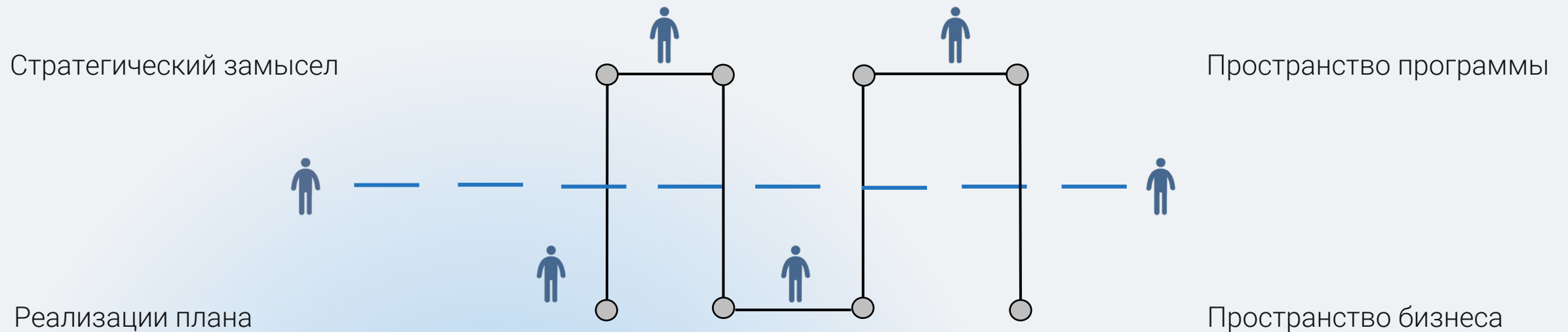


Работа с содержанием

ТРЕК 1: БИЗНЕС

Проектирование стратегического перехода на новый шаг развития бизнеса

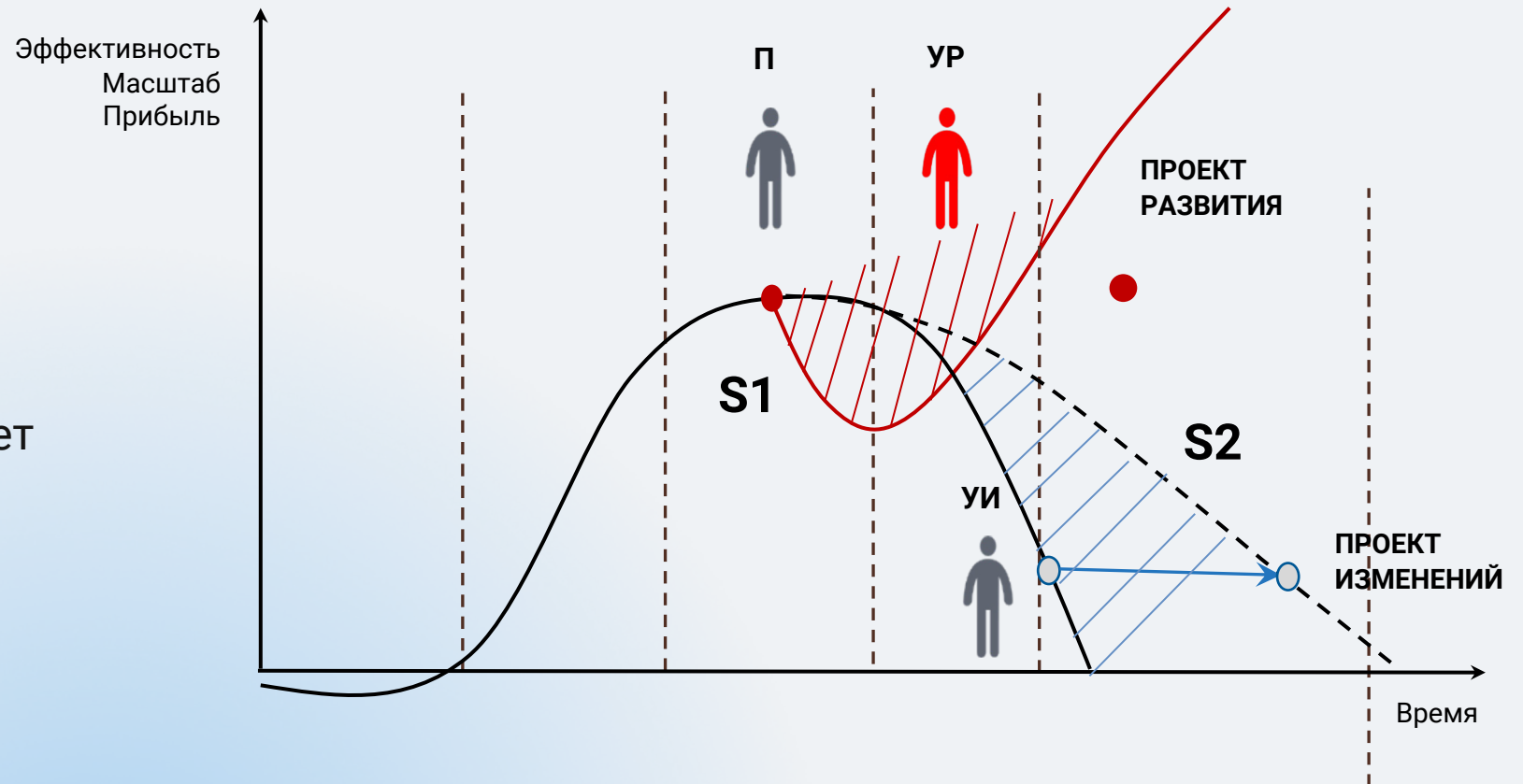
Программа A+ Teams: разделяет пространство и дает возможность переходить из одной ситуации в другую без рисков для бизнеса



Проект развития: изменение масштаба бизнеса и проектирование перехода

ТРЕК РАЗВИТИЯ БИЗНЕСА:

X10 за 2 года вместо 6-ти лет



ПРОГРАММА A+ TEAMS – лаборатория создания и внедрения изменений

Что в результате?



Преподаватели, ведущие и эксперты программы

СТРАТЕГИЧЕСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ



Алексей КОМАРОВ

ДИРЕКТОР ПРОГРАММЫ

УПРАВЛЕНЧЕСКИЕ МОДЕЛИ



Андрей ШАРОНОВ



Владимир ПРЕОБРАЖЕНСКИЙ

СТРАТЕГИЧЕСКИЙ БОРД



Екатерина МАКЕЕВА



Александр КУЗНЕЦОВ



Алексей ШИШКИН

ПРАКТИКА ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ

ИГРОТЕХНИЧЕСКАЯ КОМАНДА

6 руководителей проектов

МЕТОДОЛОГИЧЕСКАЯ ЭКСПЕРТИЗА



Андрей ВОЛКОВ



Борис ОСТРОВСКИЙ



Петр ЩЕДРОВИЦКИЙ

БИЗНЕС-ЭКСПЕРТИЗА



Марат АТНАШЕВ



Денис АЛЕКСАНДРОВ



Дмитрий РЕМБОВСКИЙ



Анастасия САФОНОВА



Павел КАМЫНИН



Михаил ВЕСЕЛИНОВ

ЛИЧНОСТНОЕ РАЗВИТИЕ И КОММУНИКАЦИИ



Евгений БРОДЕЦКИЙ

SKOLKOVO ALUMNI



Антон ВАСИЛЬЕВ



Катерина ГУВАКОВА



Павел МАСЛЕННИКОВ



Анна ЖАНАЕВА

+70 игротехников и модераторов

Расписание модулей A+ Teams

СТРАТЕГИЧЕСКОЕ ПОЗИЦИОНИРОВАНИЕ

10 апреля – 13 апреля 2024

ПЕРЕСБОРКА СТРАТЕГИИ

15 мая – 18 мая 2024

КОРПОРАТИВНОЕ СОГЛАШЕНИЕ

12 июня – 15 июня 2024

ПРОЕКТЫ РЕАЛИЗАЦИИ СТРАТЕГИИ

10 июля – 13 июля 2024

СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ

31 июля – 3 августа 2024

*все модули проводятся online

ENTSPACE						Программа развития команд A+ Teams Модуль 1: Стратегическое позиционирование					
Установка на модуль/ Цели на модуль/ Практика принятия решений 22.11.2023 (среда)		Проектная работа/ Эксперт 23.11.2023 (четверг)		Управленческие инструменты/Проектная работа/ Личностно-коммуникационный режим 24.11.2023 (пятница)		Проектный режим / Стратегический борд / Рефлексия 25.11.2023 (суббота)					
		8:30-9:10	9:10-10:00	8:15-9:00	9:00-10:00	8:15-9:00	9:00-10:00	8:15-9:00	9:00-10:00	8:15-9:00	9:00-10:00
		Утренний спорт	Завтрак	Утренний спорт	Завтрак	Утренний спорт	Завтрак	Утренний спорт	Завтрак	Утренний спорт	Завтрак
09:30-10:30	Открытие программы Установка на программу Постановка целей на программу Алексей Комаров		Установка на проектную работу на программу		Установка на день. Рефлексия		Установка на день		Установка на день		Установка на день
10:30-10:45	Перерыв										
10:45-12:00	Установка на игровой режим Установка на упражнение		Пленарное заседание: Представление стратегий команд		Консультация: капитализация бизнеса Виталий Сметанин		Работа в группах: подготовка и стратегическому борду		Работа в группах: подготовка и стратегическому борду		Работа в группах: подготовка и стратегическому борду
12:00-12:15	Перерыв										
12:15-13:00	Установка на игровую имитацию и постановка целей		Консультация: понятие стратегии, схема шага развития Павел Камынин								
13:00-14:30	Игра 1 Упражнение: анализ ситуации и постановка целей (разделение роли и позиции)		Обед				Обед		Обед		Обед
14:30-15:00	Обед		Установка на работу в группах				Обед		Обед		Обед
15:00-15:45	Общая рефлексия в группе Анализ результатов игры						Работа в группах		Работа в группах		Работа в группах
15:45-16:00	Перерыв										
16:00-17:00	Консультация по итогам игры 1 Установка на упражнение 2		Работа в группах				Пленарное заседание по итогам работы в группах		Пленарное заседание по итогам работы в группах		Пленарное заседание по итогам работы в группах
17:00-17:15	Перерыв										
17:15-18:00	Установка на игровую имитацию 2 Постановка личных целей						Работа в группах		Работа в группах		Работа в группах
18:00-19:15	Игра 2 Упражнение: построение выигрышной стратегии										
19:15-20:00	Ужин		Ужин				Ужин		Ужин		Ужин
20:00-20:45	Общая рефлексия в группе Анализ результатов игры										
20:45-22:30	Консультация по итогам игры 2		Экспоненциальная трансформация рынка Евгений Кузнецов				Способы эффективной коммуникации - работа с переживаниями Евгений Бродецкий		Способы эффективной коммуникации - работа с переживаниями Евгений Бродецкий		Способы эффективной коммуникации - работа с переживаниями Евгений Бродецкий

РЕЖИМЫ:	ЦЕЛИ МОДУЛЯ 1:	РЕЖИМЫ:	ЦЕЛИ МОДУЛЯ 1:
- Проектный режим	1. Провести анализ ситуации компании и рынка, прорисовать возможные сценарии развития, зафиксировать стратегические цели	- Выступление экспертов	4. Инструменты работы с будущим: тренды и прогнозы; реконструкция текущей ситуации в мировой контексте
- Игровой режим	2. Отработать навыки в части анализа ситуации (схемы игры), разделение роли и позиции, построение выигрышной стратегии	- Управленческие инструменты	5. Изучить инструменты работы с капитализацией и финансовой моделью бизнеса
- Личностно-коммуникационный режим	3. Изучить инструменты выстраивания эффективной коммуникации и работы с переживаниями	- Практики здоровья	6. Освоить практики командного взаимодействия; зарядиться на бодрый день с самого утра

* примерное содержание Модуля 1

Стоимость программы

\$ 10 000 за одного участника

Минимальный оборот компании-участника – 1 млрд.

Минимальное количество участников от одной компании – 4 человека

Рекомендованное количество участников – 5 человек

Стоимость за 4-х – \$ 40 000

Стоимость за 5-х – \$ 46 000

Более 5 участников от команды скидка за одного участника

